

MINSK-1 AIRPORT SCENERY

for Microsoft Flight Simulator 2004

Version 1.0 beta

СОДЕРЖАНИЕ:

1. Лицензионное соглашение
2. Участники проекта и благодарности
3. Краткая историческая справка об аэропорте Минск-1
4. Технические данные аэропорта
5. Некоторые особенности сценария
6. Установка сценария

Лицензионное соглашение

Прилагаемый продукт, сценарий международного аэропорта «Минск-1» - UMMS для MFS2004 (далее – Сценарий) – это FREeware. Его бесплатное распространение не ограничено, если присутствует ссылка на автора Сценария. Разрешается изменение и доработка, при уведомлении автора об этом (если изменения впоследствии публикуются), а также при наличии указания на автора Сценария и без дальнейшего коммерческого использования. ЗАПРЕЩАЕТСЯ КАКОЕ-ЛИБО КОММЕРЧЕСКОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СЦЕНАРИЯ В ЛЮБОЙ ЕГО ФОРМЕ: ОТДЕЛЬНО, В ИЗМЕНЕННОМ ВИДЕ ИЛИ В СОСТАВЕ ДРУГИХ ПРОДУКТОВ. Устанавливая Сценарий на Вашем компьютере, Вы автоматически принимаете условия данного лицензионного соглашения.

Автор Сценария не несёт ответственности за последствия установки Сценария на вашем компьютере.

Участники проекта и благодарности

A-n-d-r-e-y / Андрей - автор и разработчик сценария

VladPilot / Владислав - соавтор, фотоматериалы, информация

Dokuchaev / Юрий – фотоматериалы

Благодарности за помощь

Огромная благодарность виртуальным пилотам ВАК «Белавиа», за предоставленные фотоматериалы и информацию.

Отдельное спасибо всем участникам форума сайта www.avsim.su за помощь и полезную информацию

Краткая историческая справка об аэропорте Минск-1

Аэропорт Минск-1 был построен в 1933 году и тогда же из него вылетел первый самолет К-5. А уже весной 1934 года тут приземлились три самолета По-2, принадлежавших Смоленскому авиаподразделению спецприменения Московского управления гражданского воздушного флота. Впоследствии они получили постоянную прописку в небе Белоруссии, положив начало развитию гражданской авиации в Белоруссии. В 1935 году были открыты первые регулярные рейсы между Минском и семнадцатью райцентрами Белоруссии, а в 1936 году был открыт первый почтово-пассажирский рейс между Минском и Москвой.

Здание аэровокзала было построено в 1957 году по проекту архитектора Заборского и сохранилось до настоящего времени. В 1976 году рядом со старым зданием было возведено новое, где располагались кассы и зал ожидания.[1]

Аэропорт приобрел международный статус в 1955 году и уже в 1970-х обслуживал более миллиона пассажиров в год.

Аэропорт пригоден для приёма следующих типов воздушных судов: Ту-134, Ан-12, Ан-24, Ан-26, Ан-72, Ан-74, Як-40, Як-42, всех типов вертолётов. На базе аэропорта действует РУП «Минский авиаремонтный завод» (бывший авиационный завод 407 гражданской авиации), производящий ремонт и переоборудование самолётов Ту-134, Як-40, Як-42.

Имеется одна ВПП длиной 2000 м и шириной 60 м, способная обслуживать воздушные суда максимальной взлетной массой до 61 т.

В настоящее время аэропорт работает с 08.00 до 20.30. Выполняются пассажирские рейсы в Москву, Калининград и Гомель.

В мае 2007 г. было принято решение о закрытии аэропорта Минск-1 и переносе Минского авиаремонтного завода в «Национальный аэропорт Минск». На освободившейся территории площадью около 330 га будет построен новый городской район Минск-Сити, который будет включать общественно-деловой центр с 80-этажной башней в качестве архитектурной доминанты и жилой микрорайон на 38 тыс. человек. Строительство планируется начать в 2009 г. Существующее здание аэровокзала будет сохранено как архитектурный памятник.

Технические данные

УМММ (Minsk-1) / УМММ (Минск-1)
Minsk, BLR / Минск, Беларусь
N 53 51.51 E 027 32.29 Mag Var: 5.6 E
Превышение: 228.4 метра / 749 футов

ВПП 12-30 (120.0* - 300.0*) 2000м x 60м / 6562фт x 197фт
АСФ.БЕТОН PCN 44/F/D/X/T
ОМИ с огнями приближения 900м

Режим работы АП-по НОТАМ
Аэропорт принимает ВС 2,3,4 класса.
Прием ВС ТУ-134 при коэффициенте сцепления 0.4 и более с выполнением не менее двух провозок лицом КЛС и ограничением посадочной массы ВС на ВПП 12 - 39т, на ВПП 30 – 41т.
Таможня.
Топливо ТС-1/МС-20, МС-8П
Кислород
Противопожарная служба, категория 5 по УТПЗ.
Аварийно-спасательное оборудование имеется.

Частоты УВД:

ATIS: **118.40**
Minsk 1 Start Tower: **128.00**
Minsk Approach Control: **125.90**
Minsk Krug Radar: **125.25**
Minsk 1 Start Radar: **128.00**

БЕТА версия сценария. Сделаны основы для последующей работы. Сценарий сделан по спутниковым и навигационным картам. Имеет правильное географическое расположение (в отличие от дефолтного сценария MFS2004).

Реализовано на данный момент:

1. Географическое расположение аэропорта
2. Навигационные средства, ИЛС12 и пр.
3. Здание аэровокзала
4. Административное здание аэропорта
5. Заборы вокруг территории
6. Сезонная фотоподложка
7. Разметка рулёжек и стоянок
8. Здания вокруг аэропорта с северной стороны
9. Лендкласс Минска
10. Дороги и ЖД Минска
11. Лесопосадка вокруг Минска
12. Водные ресурсы (автор - Гутников Юрий aka Юрик)
13. ТЭЦ-3 г Минска
14. Некоторые другие объекты

Сценарий находится в разработке.

Установка сценария

ВНИМАНИЕ: сценарий заменяет оригинальные файлы игры. Сделайте резервные копии файлов из папки:

Папка симулятора\Scenery\Eure\Scenery

Файлы:

AB955120.bgl

FL955120.bgl

HL955120.bgl

HP955120.bgl

RD955120.bgl

RR955120.bgl

ST955120.bgl

Убедитесь, что “Водные ресурсы Минска” (автор - Гутников Юрий aka Юрик) удалены из MFS2004.

Сценарий тестировался на MFS2004

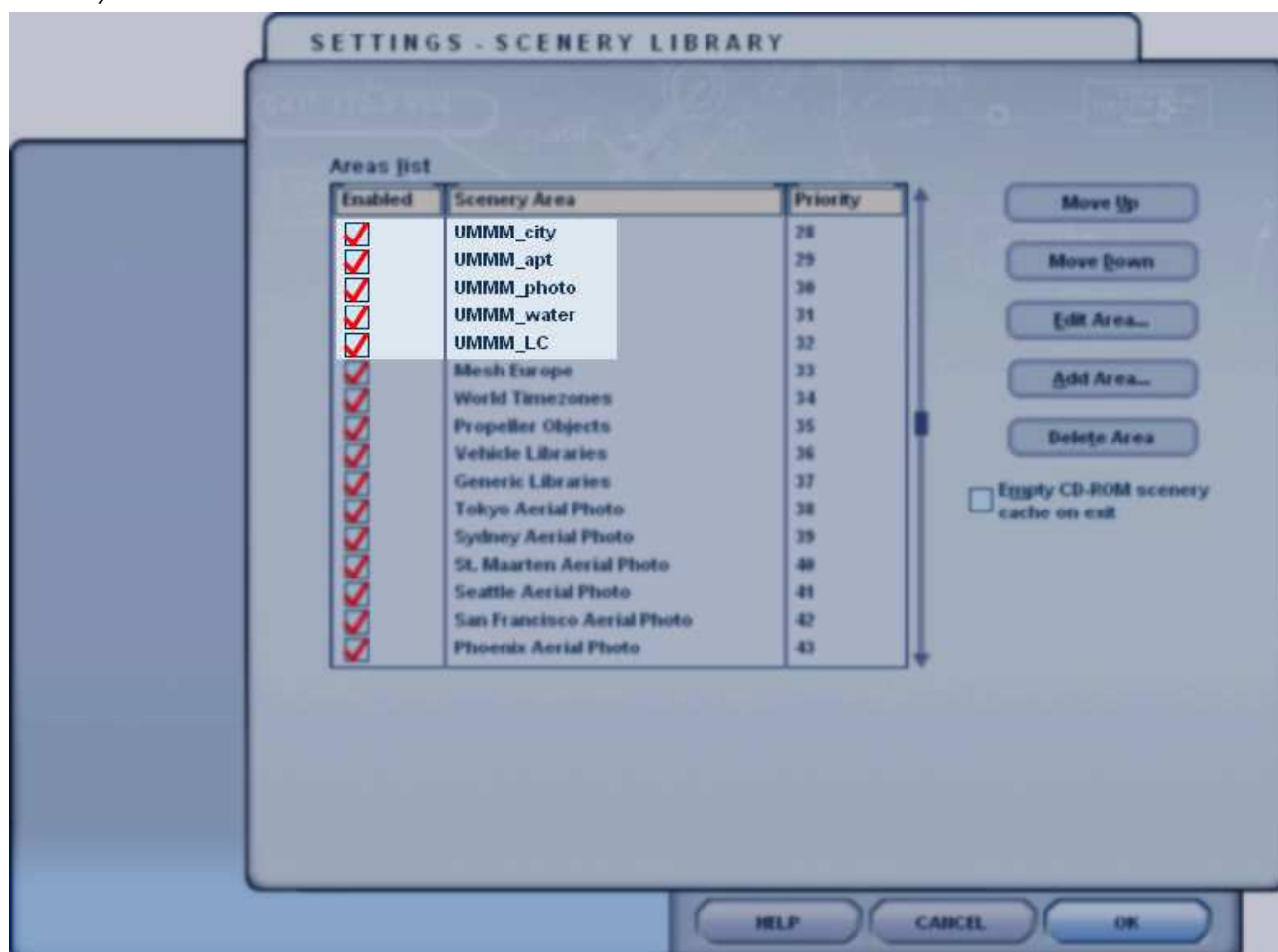
1. С дефолтным мешем и сценариями.
2. С установленным сценарием Минск-2 (авторы - Альберт Словак, Андрей Шейбак)

Никаких конфликтов замечено не было. Внимательно читайте порядок установки сценария.

Порядок установки сценария

1. Содержимое архива скопировать в папку с симулятором. Согласиться с заменой.
2. Запустить симулятор и прописать сценарий в симулятор в соответствии с рисунком 1.
3. Перезапустить симулятор.

Рисунок 1.

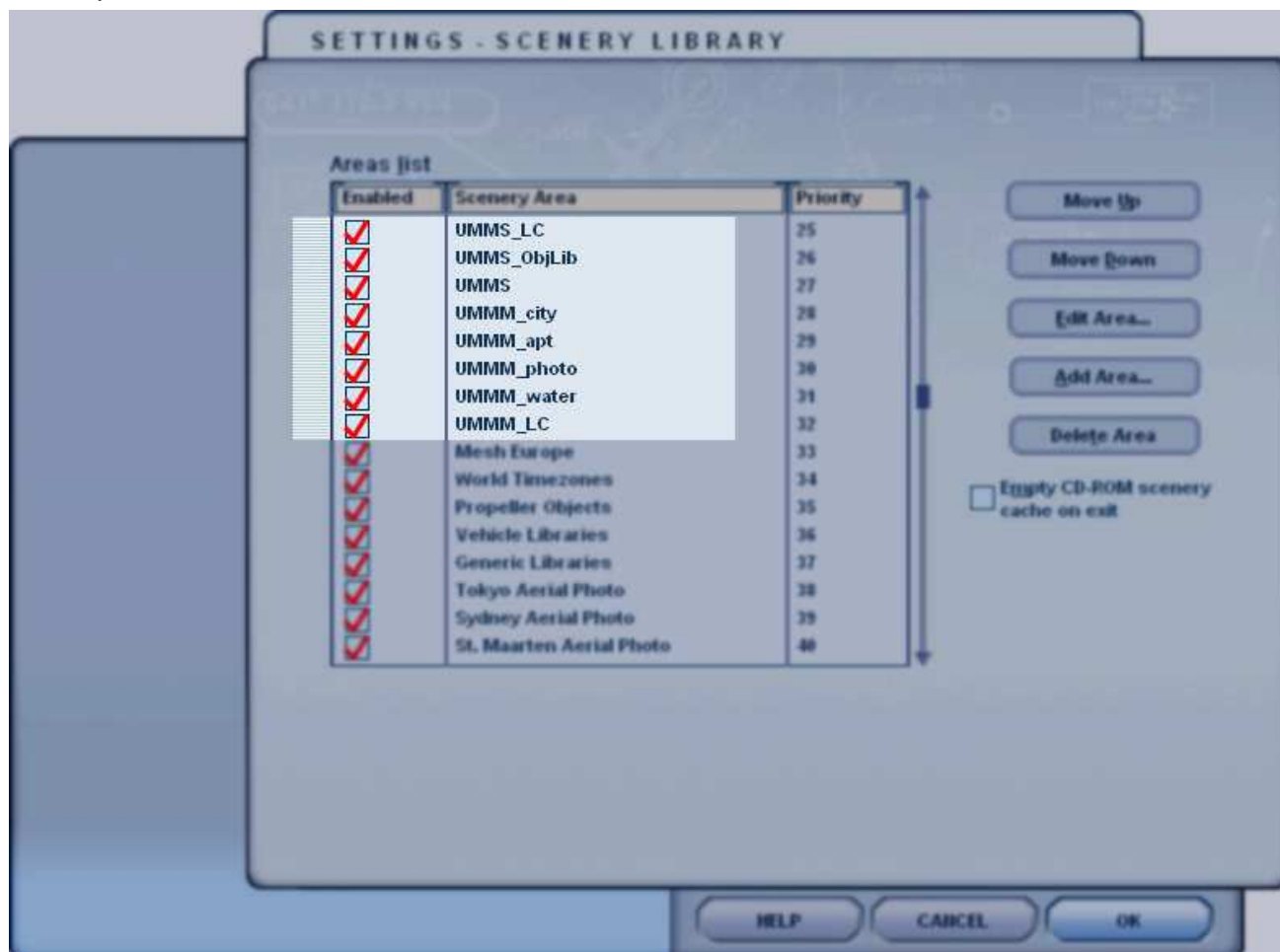


Если у вас установлен сценарий Минск-2 (авторы - Альберт Словак, Андрей Шейбак)

Установка:

1. Содержимое архива скопировать в папку с симулятором. Согласиться с заменой.
2. Запустить симулятор и прописать сценарий в симулятор в соответствии с рисунком
3. Перезапустить симулятор.

Рисунок 2.



Дальнейшее развитие сценария продолжается.

Мнения, отзывы, замечания и предложения всегда приветствуются.

Контакт с автором: a-n-d-r-e-y@tut.by

Удачных полётов и мягких посадок в Минске!